Anleitung für die Bedienung der Programme Trainergrundkurs

**1. Grundlagen Kniemomente und Leistungsberechnung**

* Windows Explorer starten
* Ordner c:\tmp erstellen
* Internet Explorer starten
* <http://sport1.uibk.ac.at/lehre/kurt/Programme>
* Grundlagen 1.xls - rechte Maustaste -
* Ziel Speichern unter: Laufwerk c:\tmp
* Datei *Grundlagen 1.xls* öffnen
* Blatt *Kniebeuge* wählen und die unten angeführten Fragen beantworten
* Blatt *Leistung* wählen und die unten angeführten Fragen beantworten

**2. Kinovea**

* Dateien vom Verzeichnis <http://sport1.uibk.ac.at/lehre/kurt/Programme/Demo_Kinovea_Videos/>

downloaden und auf c:\tmp speichern

* *Kinovea* starten (Start - Alle Programme - Kinovea) 
* Datei – Videodatei öffnen
* Serienbild von Laufen\_seitlich erstellen (*Bewegung – Übersicht*) Mit einem wiederholten *Bewegung Übersicht* wird die Aktion rückgängig gemacht.
* Overlay von Raich und Cuche erstellen:
	+  anklicken – Datei – Videodatei öffnen – Chuche.avi wählen
	+ Bildüberlagerung aktivieren
* Trajektorie verfolgen:
*  anklicken – Mit linker Maustaste Objektpunkt anklicken und mit rechter Maustaste *Verfolge Trajektorien* wählen – Bild für Bild kontrollieren, ob Kreuz bei Objekt bleibt, falls nicht manuell korrigieren.
* Text bei markanten Stelle einfügen und Video abspeichern:
*  Zum entsprechenden Bild gehen und A anklicken – Text einfügen
*  anklicken zum Abspeichern der gewählten Videosequenz
* <http://echtlustig.com/v/552/neuer-weltrekord--aus-dem-stand-springen-163-meter>
* Video abspielen - mit rechter Maustaste klicken und Videodatei abspeichern unter c:\tmp

 - Aufnahmen für Serien, Reihenbild und überlappende Darstellung (Overlay) erstellen.

- Sprung aus dem Stand mit Maßstab zur Ermittlung der Sprunghöhe mit Ma

**3. Freischneiden, Reihenbilder und Serienbilder**

<http://sport1.uibk.ac.at/lehre/kurt/Programme/Frei_Reihen_Serienbild/>

das Programm Frei Reihen Serienbild 2014.exe downloaden und auf der Festplatte *c:\tmp* abspeichern.

Die Datei Demo\_Laufe.zip downloaden und auf der Festplatte *c:\tmp* abspeichern und entpacken (Datei mit rechter Maustaste anklicken und „alle extrahieren“ wählen).

Programm Frei Reihen Serienbild 2014.exe mit Doppelklick starten.

* Verzeichnis mit Bildern wählen (gelben Ordner bei Textfeld anklicken)
* *Anleitung des Programms ist in blauer Schrift ausgeführt*
* Registerblatt 1. Freischneiden wählen
* Neutrales Bild (meist 1) und Verkleinerungsfaktor (1 - kein Qualitätsverlust) angeben
* Programm starten (weißer Pfeil links oben anklicken), dadurch wird der Pfeil schwarz. Wenn das Programm fertig ist wird der Pfeil wieder weiß.
* 🡺Freigeschnittene Bilder werden erstellt
* Evtl. Minimumwert abändern um Qualität zu verbessern
* Registerblatt 2. Reihenbild wählen und Programm starten

Serienbilder aus einem Video erstellen:

* Kinovea starten
* Highspeed Video laden
* Zeitbereich auswählen
* Bildsequenz speichern in einem eigenem Ordner

Programm Frei Reihen Serienbild

* Registerblatt „Freischneiden Umriss“ wählen
* Ordner mit Bildern vom High speed Video wählen
* Bildabstand wählen (beim Wert 1 wird das Bild mit dem darauf folgenden Bild verglichen)
* Programm mit weißem Pfeil starten
* Zur Erstellung eines Reihenbildes muss zuvor der Ordner FU\_... auf F\_... umbenannt werden.

**Gelenksmomentanalyse**

* Dateien vom Verzeichnis <http://sport1.uibk.ac.at/lehre/kurt/Programme/Gelenksmomente/>

Bildsequenz Hantel frisch, Bildsequenz Hantel müde und GM Hantel Hand downloaden und auf *c:\tmp* speichern.

* Im Programm Bildverzeichnis und die Datei Pixel wählen
* Programm starten

**Schwimmanalyse**

* Dateien vom Verzeichnis <http://sport1.uibk.ac.at/lehre/kurt/Programme/Kraularmzug/>

beide Dateien downloaden und auf *c:\tmp* speichern.

* Im Programm Bildverzeichnis die Datei mit der Endung .kox wählen
* Programm starten

**Manuelles Digitalisieren**

* Dateien vom Verzeichnis <http://sport1.uibk.ac.at/lehre/kurt/Programme/Digitalisieren>

die Datei Digi 2015.exe downloaden und auf *c:\tmp* speichern.

* Im Programm das Bildverzeichnis mit den Schwimmbildern wählen
* Programm starten
* Ersten Punkt (Fingerspitzen) mit der Maus anklicken…(Fingerspitzen, Handgelenk, Ellbogen und Schulter)